

Simulation Informatique et Gestion des Incertitudes

## Suite à discrédance faible

Enzo DE CARVALHO

Ce rendu fait suite au troisième cours de Simulation Informatique et Gestion d'Incertitudes sur la loi normale. Le but est ici de travailler sur la méthode de Monte Carlo, mesurer son erreur et son intervalle de confiance. Pour cela, nous utilisons ici *Python*. Le code sur lequel ce rendu s'appuie est mis à dispositions dans le dossier **Sequence** du dépôt git sur <https://git.iiens.net/de-carva2021/SIGI/>