

# CR de la Réunion PIMA

09/10/2017

Les rôles :.....	2
Scrum Master :.....	2
Product Owner :.....	2
Game Design :.....	2
Dev :.....	2
Musique :.....	2
Graphisme :.....	2
Univers :.....	3

## **Les rôles :**

### **Scrum Master :**

Cloud – Sylvain Maret

### **Product Owner :**

Therozin – Raphaël Santos

### **Game Design :**

Elwingh  
Baggins  
Therozin  
Coutal

### **Dev :**

Therozin  
Baggins  
Cloud

### **Musique :**

Coutal  
Baggins  
Harlequin

### **Graphisme :**

Harlequin  
Elwingh  
Coutal

## Univers :

Un univers à la *ShadowRun* à l'humour plutôt décalé.

"Massive Chalice" pour le côté héritage

MVP1 => MAP + Combat + Explo

MVP2 => Respawn + Fiche Personnage

MVP3 => Équipement rudimentaire

MVP4 => Équilibrage monstres + Héritages

MVP5 => Histoire + Finitions